

PABLO MORENA

JUNIOR DEVELOPER & DATA
SCIENTIST

KONTAKT

✉ pablomorena@live.com

☎ +49 179 4780 734

📍 Admiralstr. 1
10999 Berlin · DE

in linkedin.com/in/pablo-morena

🔗 github.com/PabloXberg

🌐 pablomorena.online

KENNTNISSE

Data Science & ML

Python · pandas · NumPy · scikit-learn · TensorFlow / Keras · Matplotlib · Seaborn · Streamlit · Generative AI (OpenAI API)

Frontend

JavaScript (ES6+) · TypeScript · React.js · HTML5 · CSS3 · SASS · Tailwind · Bootstrap

Backend & DB

Node.js · Express.js · MongoDB / Mongoose · Firebase / Firestore · REST APIs

Tools & Sonstiges

Git · GitHub · Salesforce · C / C++ · Linux · macOS · Windows

Aktuell in der Vertiefung:

Vue.js · GraphQL · Docker

SPRACHEN

Spanisch	<div style="width: 100%;"><div style="width: 100%;"></div></div>	Muttersprache
Deutsch	<div style="width: 80%;"><div style="width: 80%;"></div></div>	B2
Englisch	<div style="width: 80%;"><div style="width: 80%;"></div></div>	B2
Italienisch	<div style="width: 20%;"><div style="width: 20%;"></div></div>	A1

PROFIL

Entwickler mit hybridem Hintergrund in **Full-Stack-Webentwicklung** und **Data Science**. Nach dem Start meiner Tech-Karriere in Uruguay (2003–2010) als Programmierer und IT-Techniker zog ich nach Berlin und kehrte kürzlich durch zwei intensive Bootcamps zur Programmierung zurück: **Full-Stack Development (2023)** und **Data Science & Machine Learning (2026)**. Ich verbinde solide Grundlagen der Softwareentwicklung mit praktischer Erfahrung im Aufbau von End-to-End-ML-Pipelines, REST-APIs und modernen React-Anwendungen. Dreisprachig und erfahren in internationalen Teams.

AUSGEWÄHLTE PROJEKTE

⚽ FIFA World Cup AI Predictor ABSCHLUSSPROJEKT · DATA SCIENCE BOOTCAMP

End-to-End-ML-Pipeline zur Vorhersage internationaler Fußballspielergebnisse auf Basis von über 150 Jahren historischer Daten (49.000+ Spiele + FIFA-Rankings). Kombiniert vier ML/DL-Modelle mit einer Generative-AI-Schicht für natürlichsprachliche Analysen. Bereitgestellt als interaktive Streamlit-Anwendung.

Stack: Python · pandas · scikit-learn · TensorFlow · OpenAI API · Streamlit

🎨 SYSO — Share Your Sketch ABSCHLUSSPROJEKT · FULL-STACK BOOTCAMP

Soziale Plattform, auf der Benutzer sich registrieren, ihre Skizzen und Kunstwerke hochladen und teilen, Beiträge kommentieren und Inhalte anderer Benutzer mit Likes versehen können. Vollständige CRUD-Funktionalität, Authentifizierung und Bildverwaltung.

Stack: MERN (MongoDB · Express · React · Node.js) · TypeScript · CSS

AUSBILDUNG

- | | |
|-----------|---|
| 2025–2026 | Data Science & Machine Learning Bootcamp
<i>Ironhack Academy — Berlin</i> |
| 2023 | Full-Stack Developer Bootcamp
<i>Code Academy — Berlin</i> |
| 2021 | E-Mobility & EUP Zertifizierung (DIN VDE 1000-10)
<i>TÜV Thüringen — Berlin</i> |
| 2003–07 | IT-Studium in Uruguay
<i>Technisches Bachelor in IT-Verarbeitung & Wartung — Universidad Técnica del Uruguay (UTU)</i>
<i>+ Programmiertechniker — Escuela Interamericana de Ciencias Informáticas, Montevideo</i> |

BERUFSERFAHRUNG

- | | |
|---------|--|
| 2021–22 | Technischer Kundensupport — E-Mobility
<i>Majorel Berlin GmbH</i>
2nd-Level-Support für das Elli-Projekt (Volkswagen Group) , spezialisiert auf E-Auto-Ladestationen. Hardware- und Backend- |
|---------|--|

Troubleshooting über Salesforce und interne Ticketing-Tools.
Schulung in Elektromobilität und Batteriesystemen.

2007–08

IT-Techniker

Montesys S.A. — Montevideo

Hardware-/Software-Reparatur, Netzwerkadministration, Vertrieb und Kundenberatung.

2007–10

Frühere Tätigkeiten in Uruguay

Positionen in Datenbanken, Buchhaltung und Verwaltung

Surco Seguros (DB-Administrator, 2010) · **Center Credits S.A.**
(Buchhaltungsassistent, 2009) · **Botschaft von Mexiko in Uruguay**
(Verwaltungs- & Buchhaltungsassistent, 2008) · **ICA / Ministerium
für Landwirtschaft** (Dateneingabe, SNIG-Projekt, 2007).